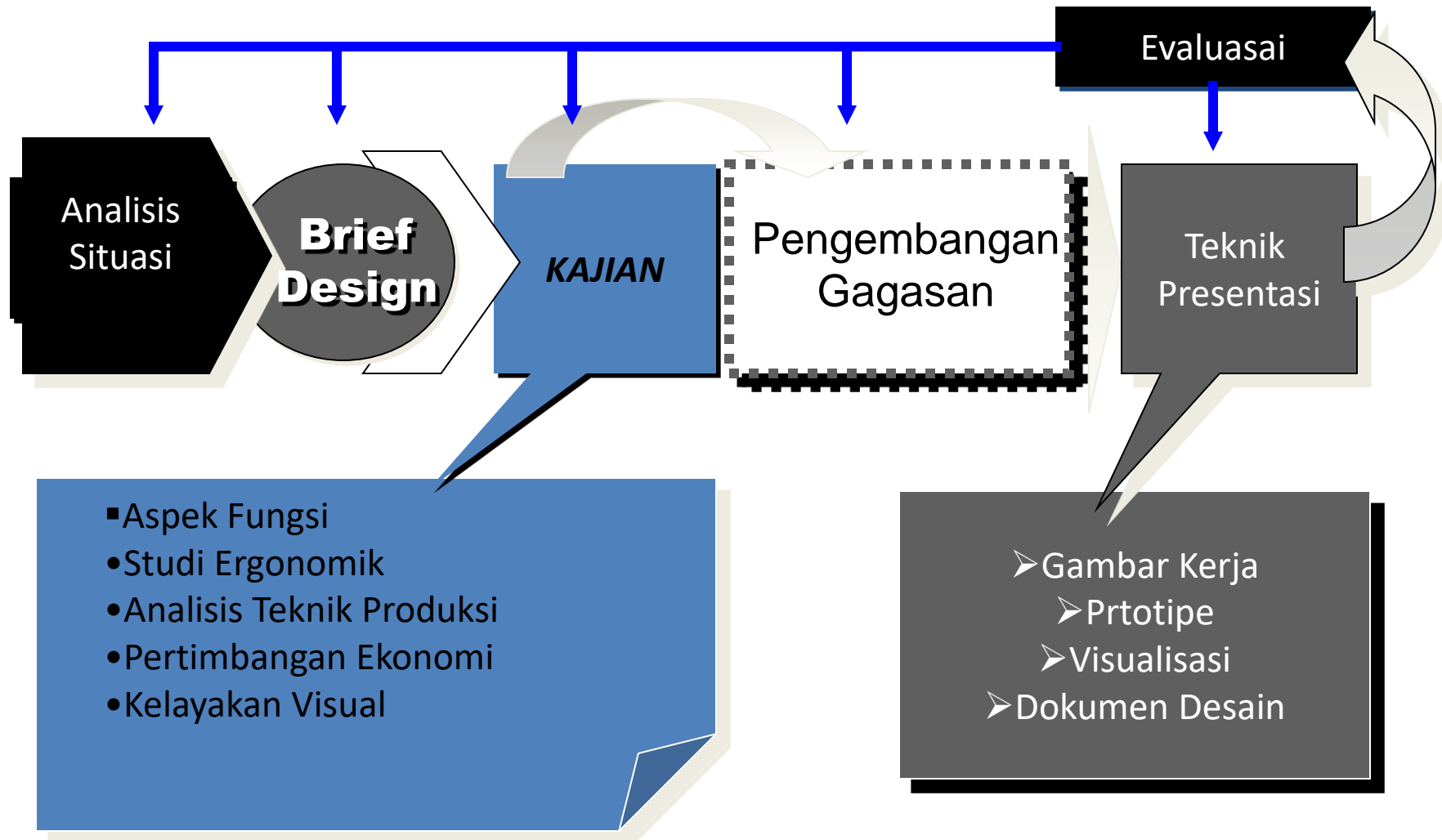
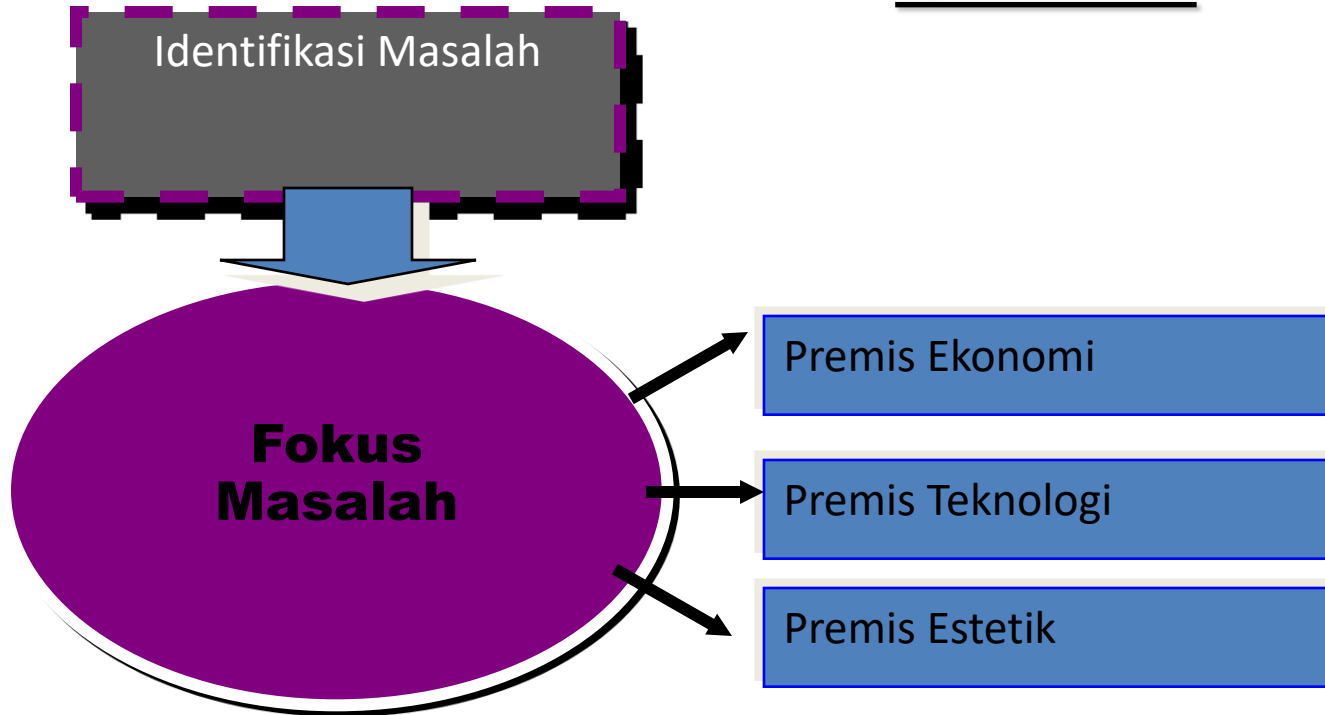


# Struktur Proses Desain



# A n a l i s i s

## Situasi



Contoh: Kepadatan Penduduk menyebabkan menyempitnya lahan yang bisa didiami, termasuk rumah tinggal. Oleh karena itu perlu adanya pemikiran untuk mengefesienkan penggunaan ruang, termasuk ruang tidur anak. Ruang tidur anak sebaiknya dapat juga berfungsi sebagai tempat bermain (ada mainan yang ditata dan disimpan di ruang tidur anak) Dengan demikian diperlukan furniture yang dapat dijadikan tempat tidur, mainan, dan sekaligus sebagai rak perangkat tidur dan rak mainan.

# **Masalah ?**

## **Konteks Kreativitas**

Tawaran Pemecahan baru, keunikan bentuk dan rupa, pendekatan eksperimentatif, desain alternatif, kebaruan sistem, dan sinetik.

## **Konteks Ekonomi dan Produksi**

Trend pasar dan pengkondisian pasar, kompetisi produk baru, unggulan performansi, efisiensi dan efektivitas, konglomerasi usaha, ekspor dan peluang pasar, pemasarjang berjenjang, pilitik dagang dan segmentasi pasar, dan strategi bisnis.

## **Konteks Sosial**

Mengatasi pengangguran, peningkatan usaha kecil, pemberdayaan kerajinan rakyat.

# **Masalah ?**

## **Konteks IPTEKS**

Inovasi produk baru, teknologi canggih, produk masa depan, peluang industri baru, transper teknologi dan kualitas SDM, lintas disiplin dan pemecahan terpadu,

## **Konteks Lingkungan**

Minimum cemaran, produk berdaur ulang, hemat energi dan alternatif energi, optimalisasi bahan, eco labeling, green product

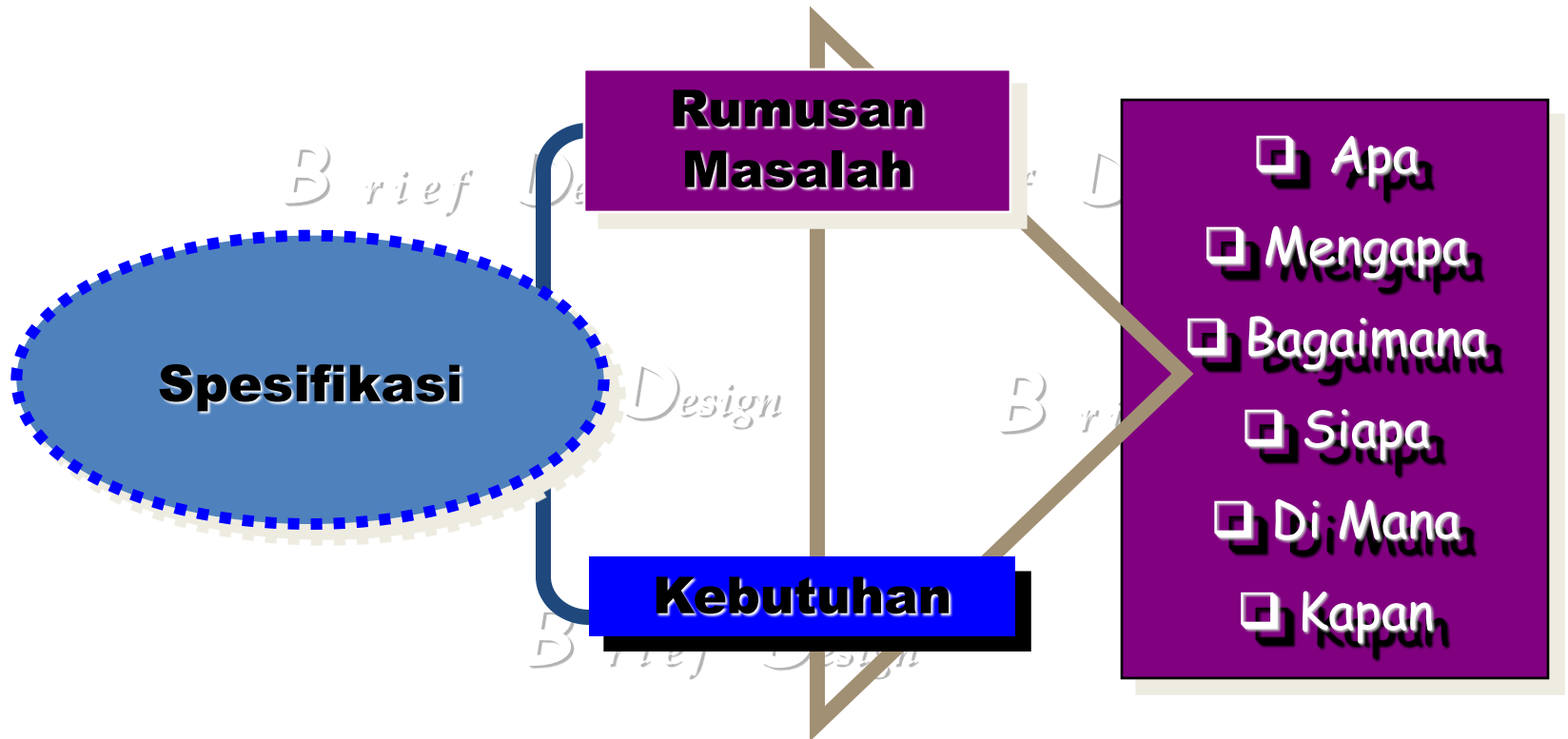
## **Konteks Budaya**

Nilai-nilai baru, budaya etnik, produk pariwisata, politik budaya, cita rasa baru

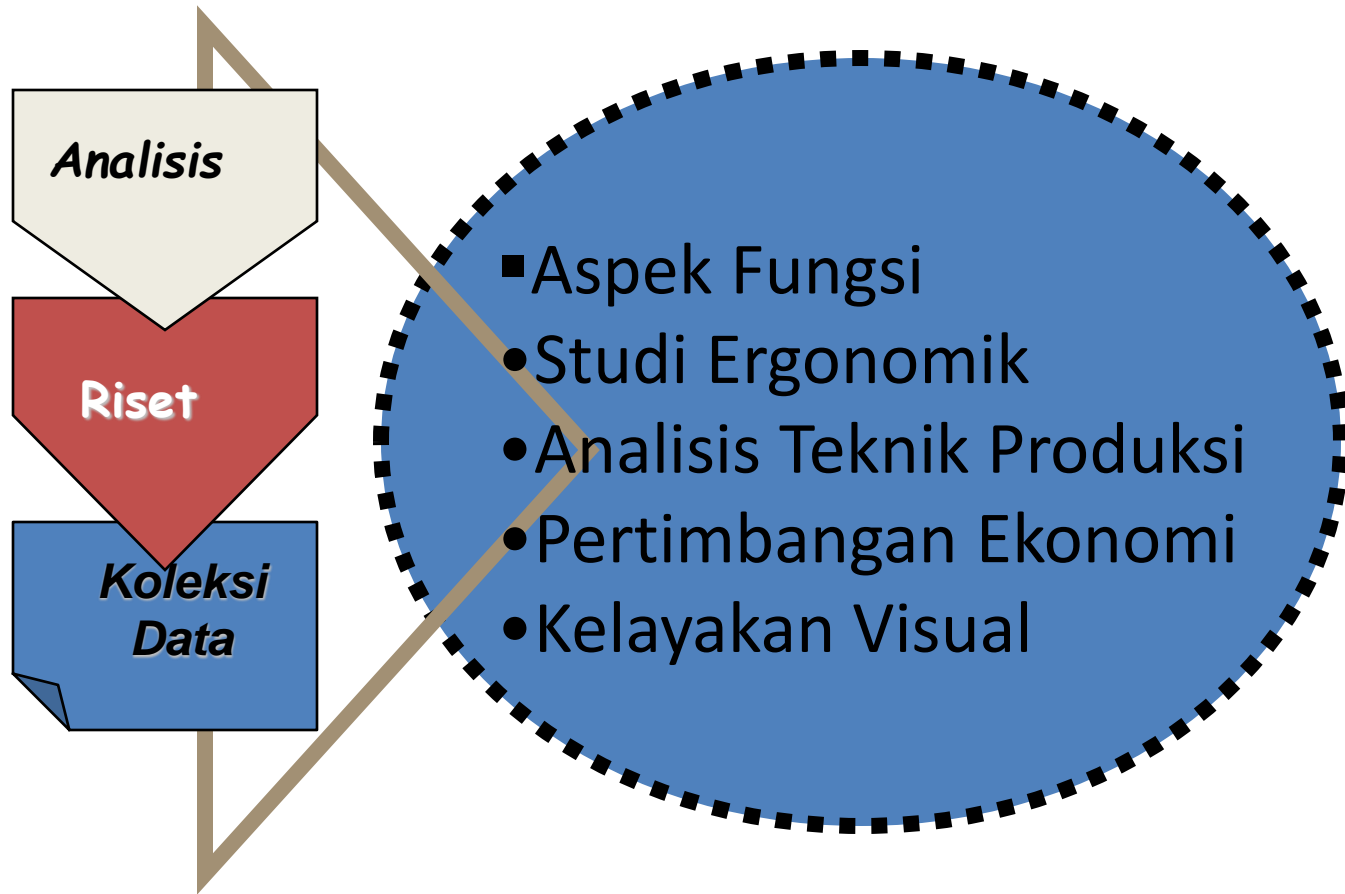
## **Konteks Estetik**

Semantik, semiotik, eksperimen bentuk, simbolik, bahasa rupa pengayaan.

# Brief Design



# Studi dan Kajian



# Pengembangan Gagasan

## SOLUSI ALTERNATIF DAN SOLUSI TERBAIK

### *Sket Alternatif*

#### Menginventaris Ide

Dari gagasan yang sederhana sampai yang kompleks yang dituang dalam bentuk sket

#### Konsep Desain

Sket bentuk dapat dicapai dengan memberi efek bayangan, tekstur, dan bersifat perspektif.

#### Deskripsi Teknis

Catatan: Pemakaian Teknologi, material, inovasi desain, dan keunggulan masing-masing sket

### *Sket Terbaik*

#### Tolok Ukur Objektif

Dievaluasi dengan jalan menilai kembali kesesuaian dengan acuan/rumusan masalah

#### Reaktualisasi Konsep

Peninjauan konsep awal, agar tidak kehilangan pijakan

### *Pengembangan Gagasan*

# ***Pengembangan Gagasan***

## **Varians Bentuk**

Menyangkut aspek rupa; warna, bentuk, tekstur, dan komposisi

## **Perbaikan Desain**

Penyempurnaan baik yang terkait dengan aspek teknis, sistem, maupun rupa desain

## **Modifikasi**

Modifikasi dengan produk lama baik secara menyeluruh maupun perbagian, namun tidak merubah karakteristik desain secara keseluruhan

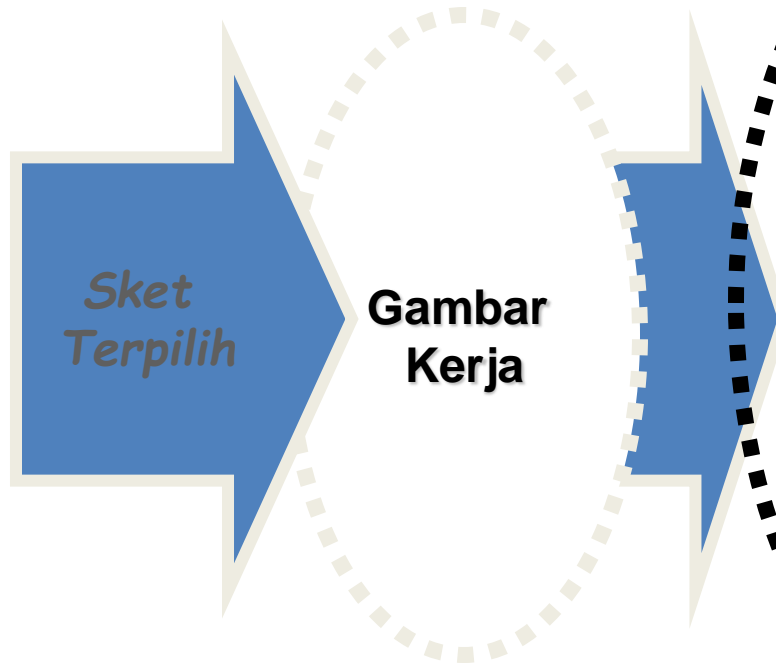
## **Redesain**

Jika tidak disetujui atau ada kesalahan fatal



# G a m b a r

# Kerja



*Sket  
Terpilih*

**Gambar  
Kerja**

## Gambar Tampak (proyeksi

- Tampak depan, samping, dan atas

## Gambar Potongan

Menampakkan bagian dalam

## Gambar Detail

Menjelaskan bagian-bagian tertentu

## Gambar Struktur/konstruksi

Menggambarkan detail konstruksi dengan teknik tertentu pada bagian-bagian khusus)

## Gambar Perspektif

# Dokumen Desain

## Uraian Performansi

### Falsafah perencanaan

Dari analisis situasi, kajian-kajian, hingga keputusan pemilihan sket

## Uraian Teknis

### Teknik yang digunakan

Uraian tentang keputusan teknik, baik sistem mekanik, struktur, konstruksi, material (bahan dan alat), hingga komponen-komponen yang dipilih.

## Uraian Biaya

### Rincian biaya

Rincian biaya yang akurat menggambarkan harga jual produk.